



La Cité Éducative Le Moule :
C'est moi, c'est toi, c'est nous !

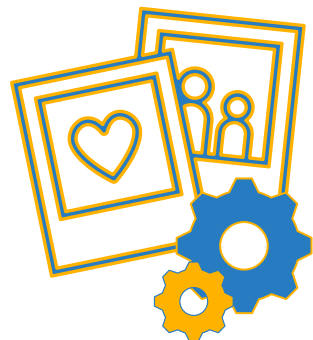
HACKATHON

Évènement organisé par : La Cité Éducative Le Moule et Réseau Canopé Guadeloupe

12 OCTOBRE

08H30 - 17H

 **Atelier Canopé de Guadeloupe**



Trouver son équipe !

Trouver les points communs qui vous réunissent en 6 équipes de 4 ou 5 !

Rejoignez la table de votre facilitateur.



Audrey TINEDOR
Equipe – GRIS CLAIR



Willy WILLIAM
Equipe - ROUGE



Célia GANGOUL
Equipe - VERT



Nicole JOACHIM
Equipe - BLEU



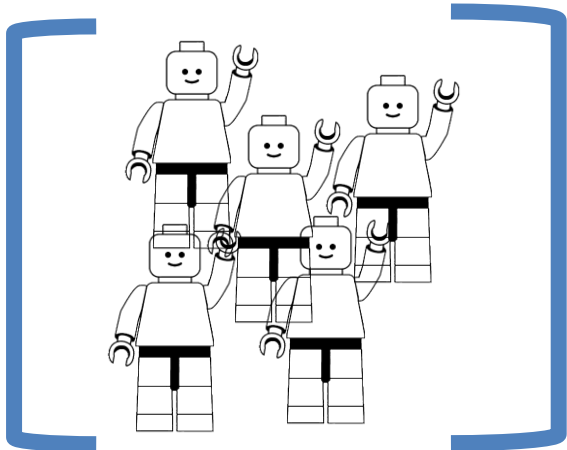
Sylvaine PONCET
Equipe - JAUNE



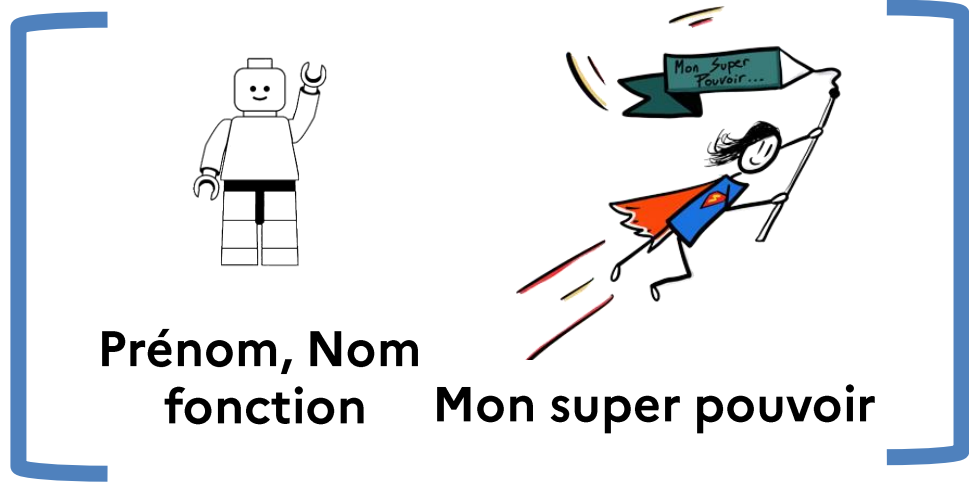
Patricia MARQUET
Equipe - GRIS

SE RENCONTRER

Choisir une figurine



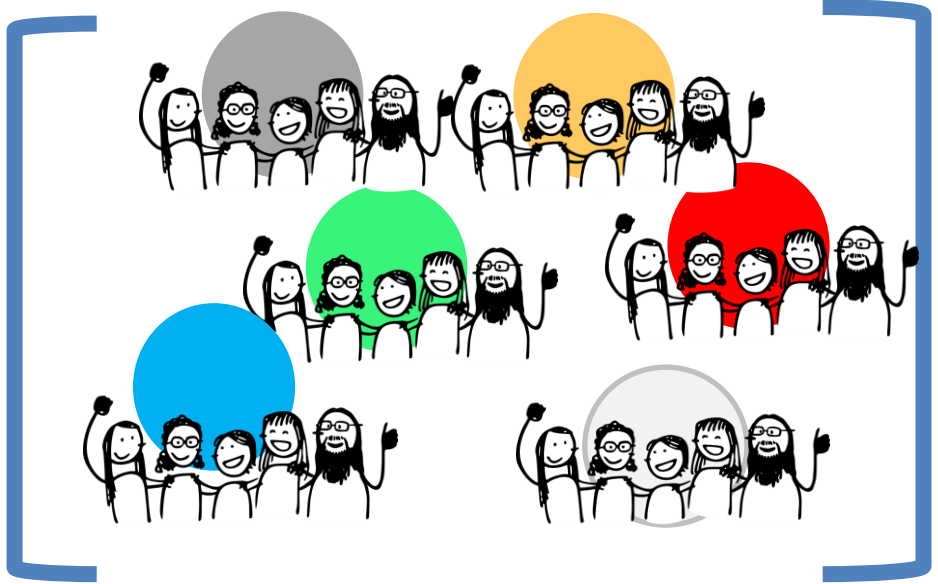
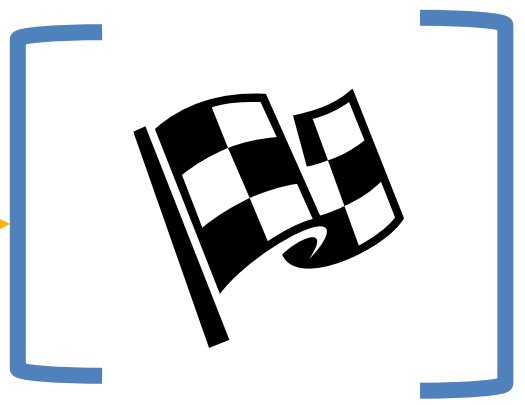
Se présenter au groupe



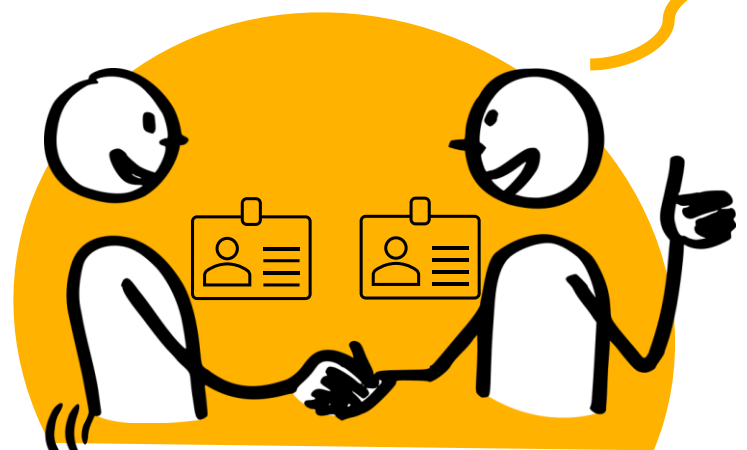
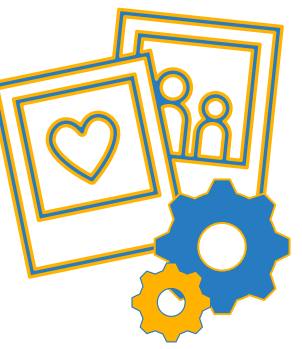
« BARC »

Mme La Directrice académique de Canopé
Mots d'accueil : Mme ACINA et Mme Baptistide

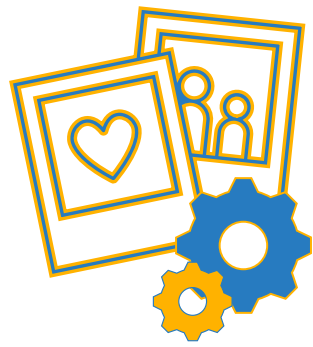
Ouverture du
hackathon



Trouver son équipe

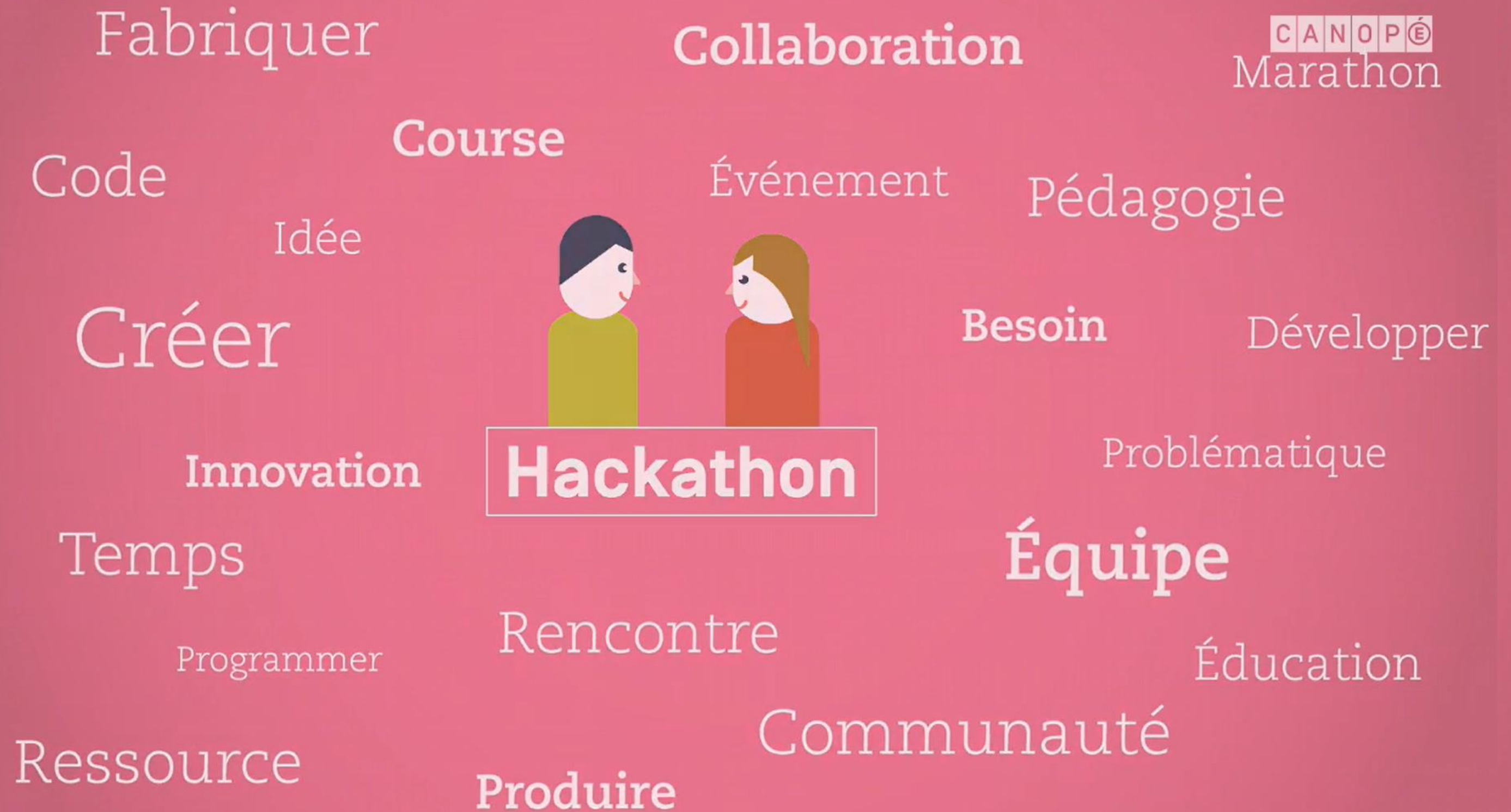


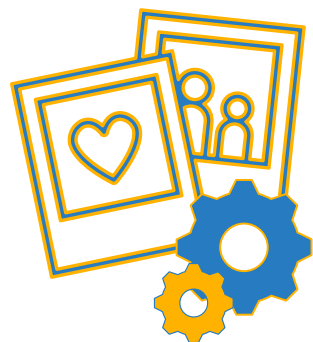
Accueil café
Compléter et décorer
son badge



Qu'est-ce qu'un hackathon ?

Lien vers la vidéo : <https://cano.pe/298>





PARTICIPANTS ET ORGANISATEURS

Date : Jeudi 12 octobre 2023

PARTICIPANTS	ÉQUIPE PROJET
30 acteurs de la Cité Educative Le Moule répartis en 6 équipes	Mme Acina, Cheffe de projet Cité Educative Mme Eluther , Directrice académique Réseau Canopé 971 Mme Boulom Kiledjian , Cheffe de projet du hackathon Réseau Canopé 971 Mme Tinedor , Graphiste Réseau Canopé, 971 Experts M. Drumeaux Jonathan, formateur et réalisateur audiovisuel (à distance) Mme Poncet Sylvaine, formatrice Canopé

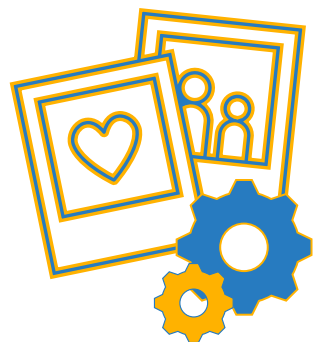
FACILITATEURS – Référents Cité Educative :

Nadine COCO-DURIMEL
Nicole JOACHIM
Patricia MARQUET
Sylvaine PONCET
Audrey TINEDOR
Willy WILLIAM



LIEU :

Atelier Canopé de Guadeloupe

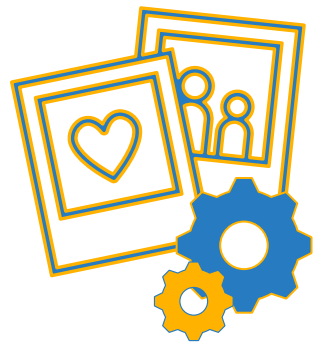


VOS FACILITATEURS

PRESENTATION DE VOS FACILITATEURS







HACK + MARATHON

Un hackathon est un **TRIPLE** défi au service d'un défi d'innovation !

- **Un défi collaboratif :**

Comment faire pour qu'une équipe constituée de personnes qui ne se connaissent pas collaborent fluidement ? Pour qu'ils n'entrent pas dans des débats, mais dans des conversations de haute qualité visant à créer quelque chose de nouveau ensemble ?

- **Un défi qualitatif :**

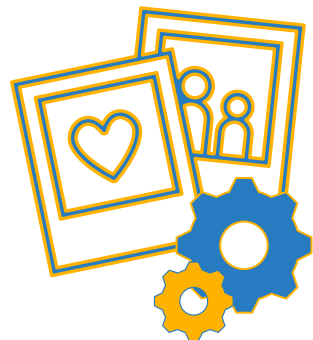
Comment faire pour que ce que les équipes produisent soit nouveau, original et désirable ?

- **Un défi temporel :**

Comment faire pour que le stress du temps court et du rendu à produire ne nuise pas à la créativité ? (car c'est son plus grand ennemi, tout comme les tensions relationnelles)



Source : P. Ferriot, OBEA



LES RÈGLES DE L'INTELLIGENCE COLLECTIVE

« CQFD »



Abolir la Critique

ÉVITEZ TOUT JUGEMENT

Évitez le mot « non » !



Viser la Quantité

PRIVILEGIEZ LA QUANTITE A LA QUALITE

Le meilleur moyen de trouver une bonne idée est d'en proposer.



Aller vers la Fantaisie

ENCOURAGER LES IDÉES EXTRAVAGANTES, ORIGINALES, INEDITES

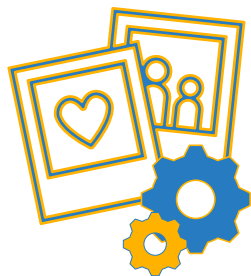
Même si une idée ne semble pas réaliste, elle peut déclencher une bonne idée chez une autre personne.



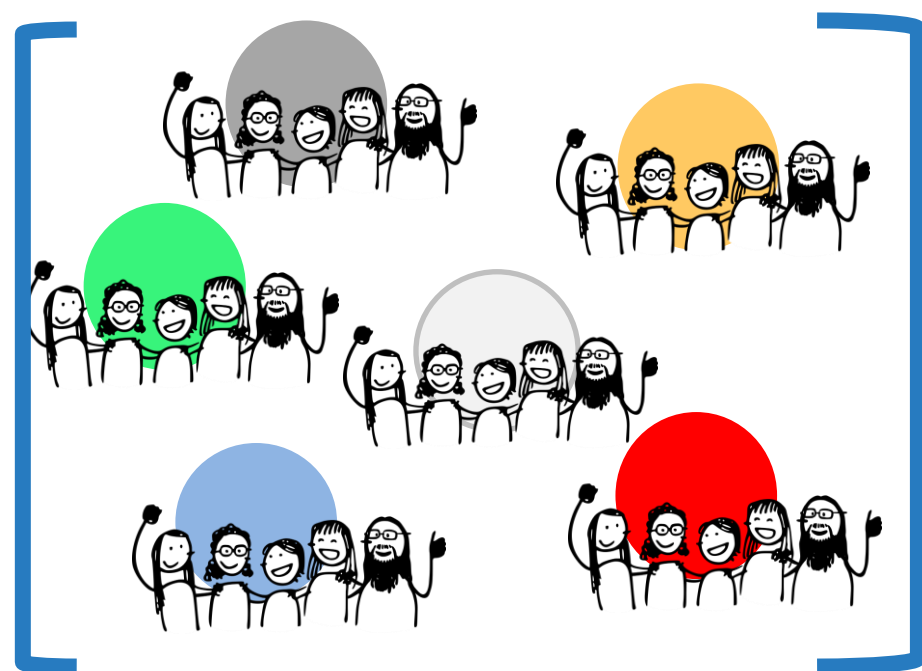
Démultiplier

L'UNION FAIT LA FORCE

Appuyez-vous sur les idées des autres pour rebondir, pensez « et » plutôt que « mais » !



CONSTRUIRE L'EQUIPE



Rejoindre son facilitateur



Compléter sa carte de visite en 6 mots

NOM ET PRÉNOM :

Passe-temps
.....

Vie privée
.....

Mail
.....

Job
.....

Mon CV en 6 mots

➡ AU RECTO DE LA CARTE

Complétez les lignes en haut et en bas :

- indiquez votre nom + prénom en en-tête
- précisez votre mail professionnel en bas

Remplissez la partie centrale :

- 1 seul mot pour votre vie privée
- 1 seul mot pour vos passe-temps
- 4 mots pour votre activité professionnelle

➡ AU VERSO DE LA CARTE

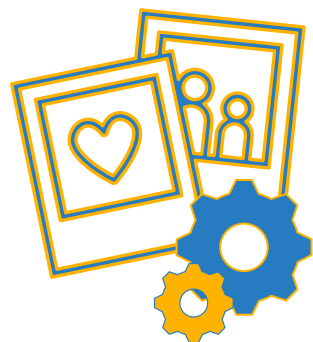
Formulez une seule phrase reliant ces 6 mots.

Créer une identité d'équipe



Choisir un nom d'équipe, en rapport avec vos personnages !

15:00



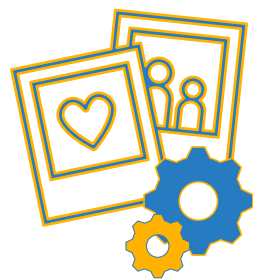
HACKATHON

THEMATIQUE DU DEFI

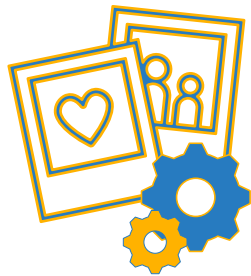
PROMOUVOIR LA CITÉ EDUCATIVE

LIVRABLE

SCENARIO + PROTOTYPE D'UN SPOT
PUBLICITAIRE



Matin	Après-midi
 8h30 – 9h: Accueil café, distribution des badges	 12h15 – 13h15 PAUSE DEJEUNER
9h – 9h45 : Se connaître et retrouver son équipe Créer une ambiance conviviale	13h15 – 13h30 : Echauffement créatif
9h45– 10h15 : Ouvrir et présenter le Hackathon Qu'allons-nous vivre ? Présentation des facilitateurs	13h30– 15h30 : Prototypage Scénario , prototype de la vidéo
10h15 – 10h30 : Mon CV en 6 mots - Construire l'équipe Qui sommes-nous ?	15h30-15h50 : Préparation du Pitch S'entraîner
10h30 – 11h30 : Inspiration– Réflexion- Compréhension Quelles sont nos valeurs communes et les besoins spécifiques de notre cible ?	15h50 – 16h40 : Pitch Présenter et faire vivre sa vidéo
11h30 -11h50 : Idéation Objectifs de la vidéo – Slogan	16h45-17h : Votes individuels
11h50 – 12h15 : Scénario : Méthodologie et technique Intervention de M. Drumeaux	 17h – 17h15 : Clôture du Hackathon Repartir avec la carte de visite d'un collègue



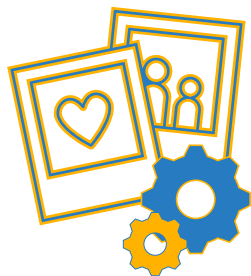
Cartographie des valeurs et expertises

Centre : Les valeurs de la Cité Educative que nous partageons

1^{er} cercle : Les spécificités de notre Cité Educative

2nd cercle : Mon rôle / Ma valeur ajoutée dans la CE

25:00



Carte d'empathie

1. Chaque équipe tire au sort un type de persona



2. Compléter la fiche persona en imaginant une personne fictive (mais réaliste !)

FICHE PERSONA

Le profil que vous avez tiré au sort :

Son portrait

Nom, prénom :

Âge :

Sexe : ☐ F ☐ M

Situation familiale :

Situation professionnelle :

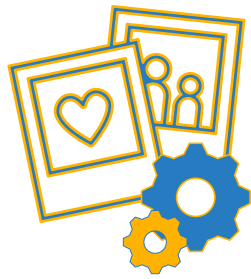
Lieu de résidence :

Passions, intérêts :

Que souhaite cette personne de la Cité Éducative ?
Quelles sont ses attentes, ses besoins ?

Quelle est son implications dans la CE ?

Quelle est sa réaction quand on lui parle de la CE ?

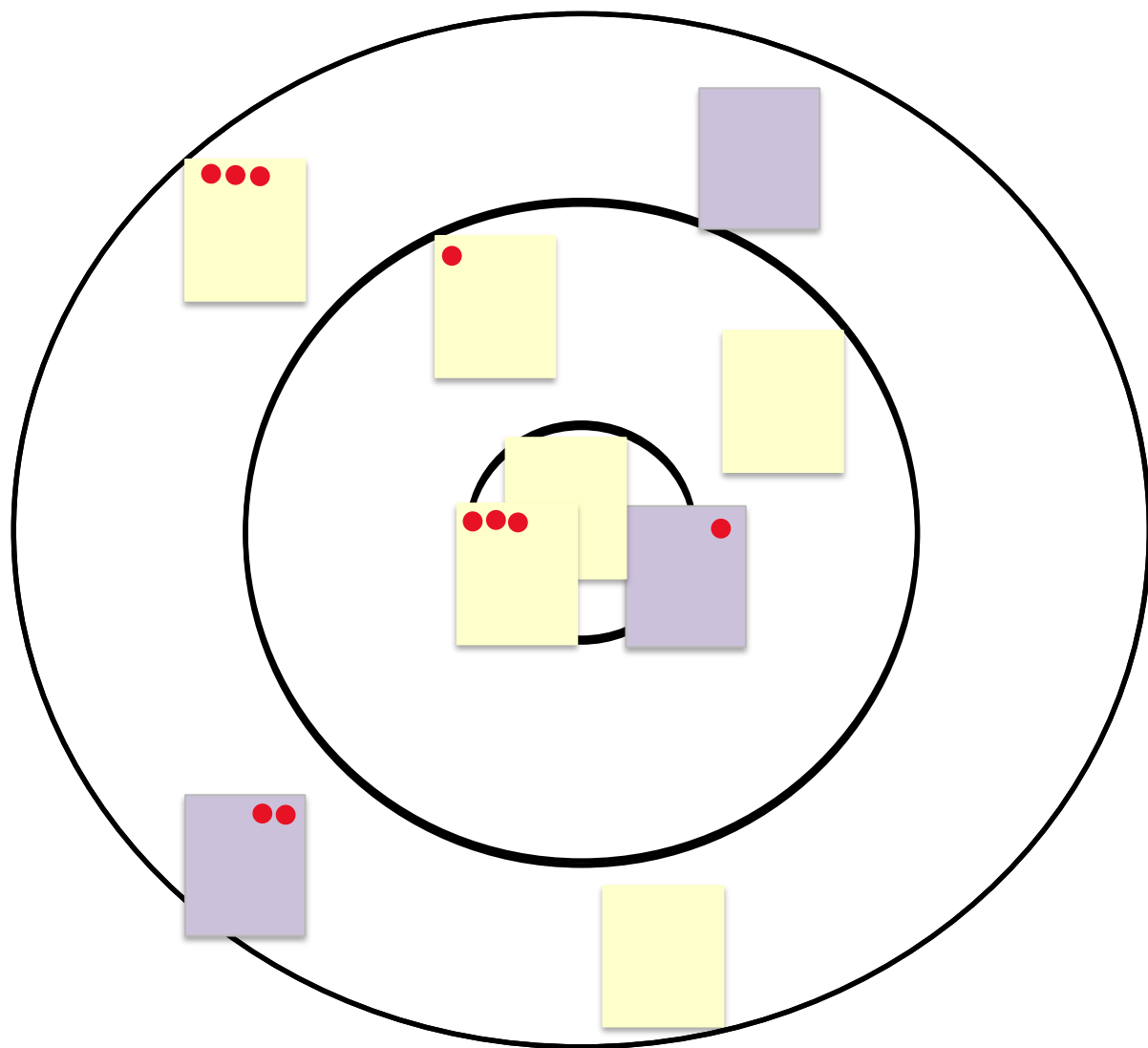


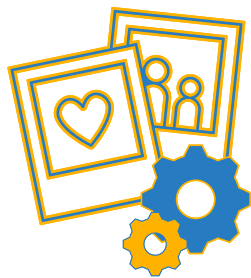
Cartographie des valeurs et expertises

Individuellement, ajoutez jusqu'à 3 gommettes sur les post-its de la cible :

Quels sont les éléments qui concernent votre persona ?

Partagez, complétez, affinez !





ETAPE 1 – FICHE SCENARIO

Complétez l'étape 1 de la fiche scénario

NOM DE L'ÉQUIPE :



SCENARIO – ETAPE 1

Dressez les contours de votre scénario

Objectif(s) de votre vidéo :

☐

☐

☐



SLOGAN

EMOIVE TROND MEMORABLE
SIMPLE ENGAGE
APPEALING CREATIVE



Collez tous les post-its retenus dans le brainstorming en trois itérations



Brainstorming en trois itérations

Quelles sont les premières idées sur votre vidéo qui vous viennent en tête ? (décor, atmosphère, personnages, situations...)



ETAPE 1 : Je propose 1 idée

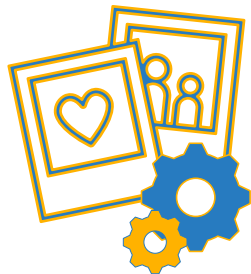
ETAPE 2 : On partage



× 3



ETAPE FINALE :
On retient 3 idées

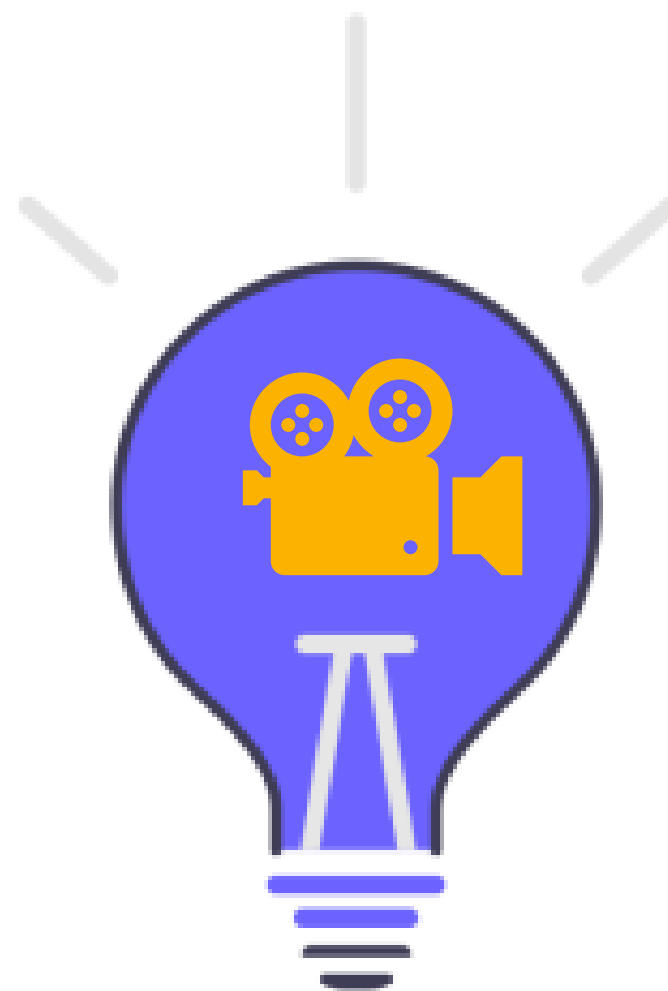


INSPIRATION

Intervention de M. Drumeaux



Formateur et réalisateur audiovisuel –
Réseau Canopé Guadeloupe

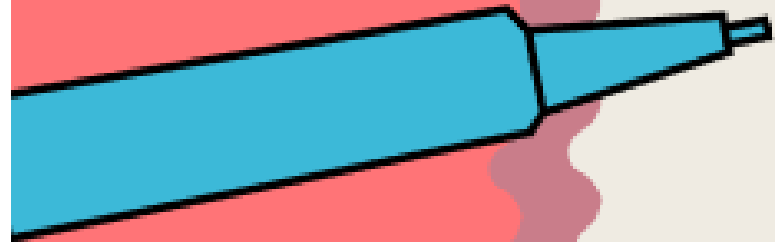
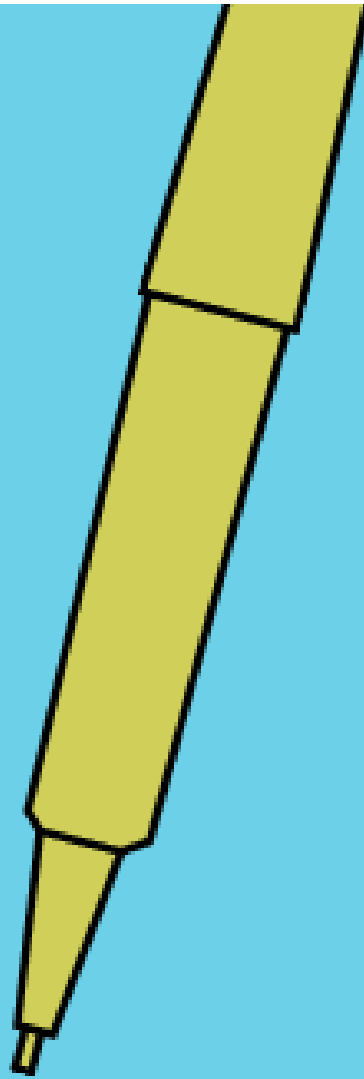


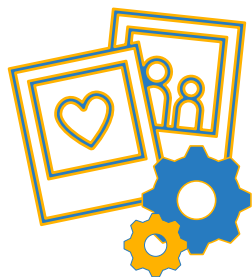
Le Scénario Vidéo

Conclusion

Rappel des points clés :

- Analysez votre public
- Allez à l'essentiel
- Soyez créatif
- Appelez à l'action

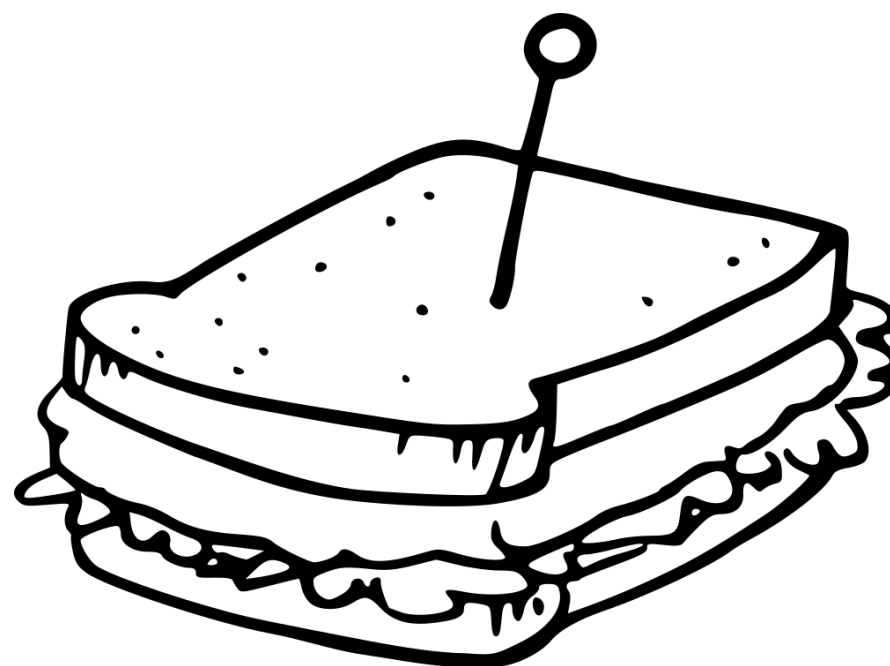


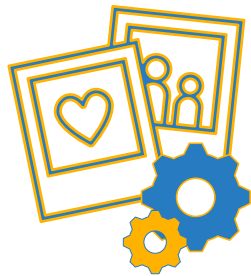


PAUSE



Pause déjeuner
Retour à 13h30





ECHAUFFEMENT CREATIF



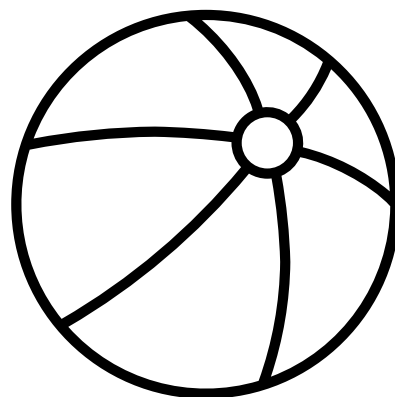
PING PONG VERBAL

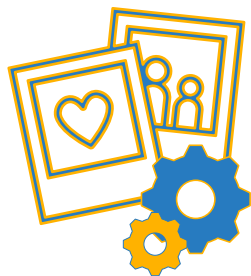


Objectif : Entraînement aux mécanismes d'associations d'idées



15 min



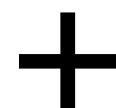


PROTOTYPAGE

2 livrables attendus

SCENARIO contenant :

- Etape 1 : Objectifs, slogan, 1ers éléments
- Etape 2 : Les 3 grandes séquences



2:00:00

PROTOTYPE VIDEO

= Enchaînement d'images et/ou de vidéos

Contraintes :

- ❖ Montage sous 
- ❖ 30 secondes maximum
- ❖ Voix off en live pendant le pitch

Connexion :

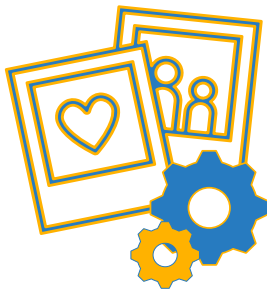
Jonathan.drumeaux@reseau-canope.fr

MP : Hackathonvidéo



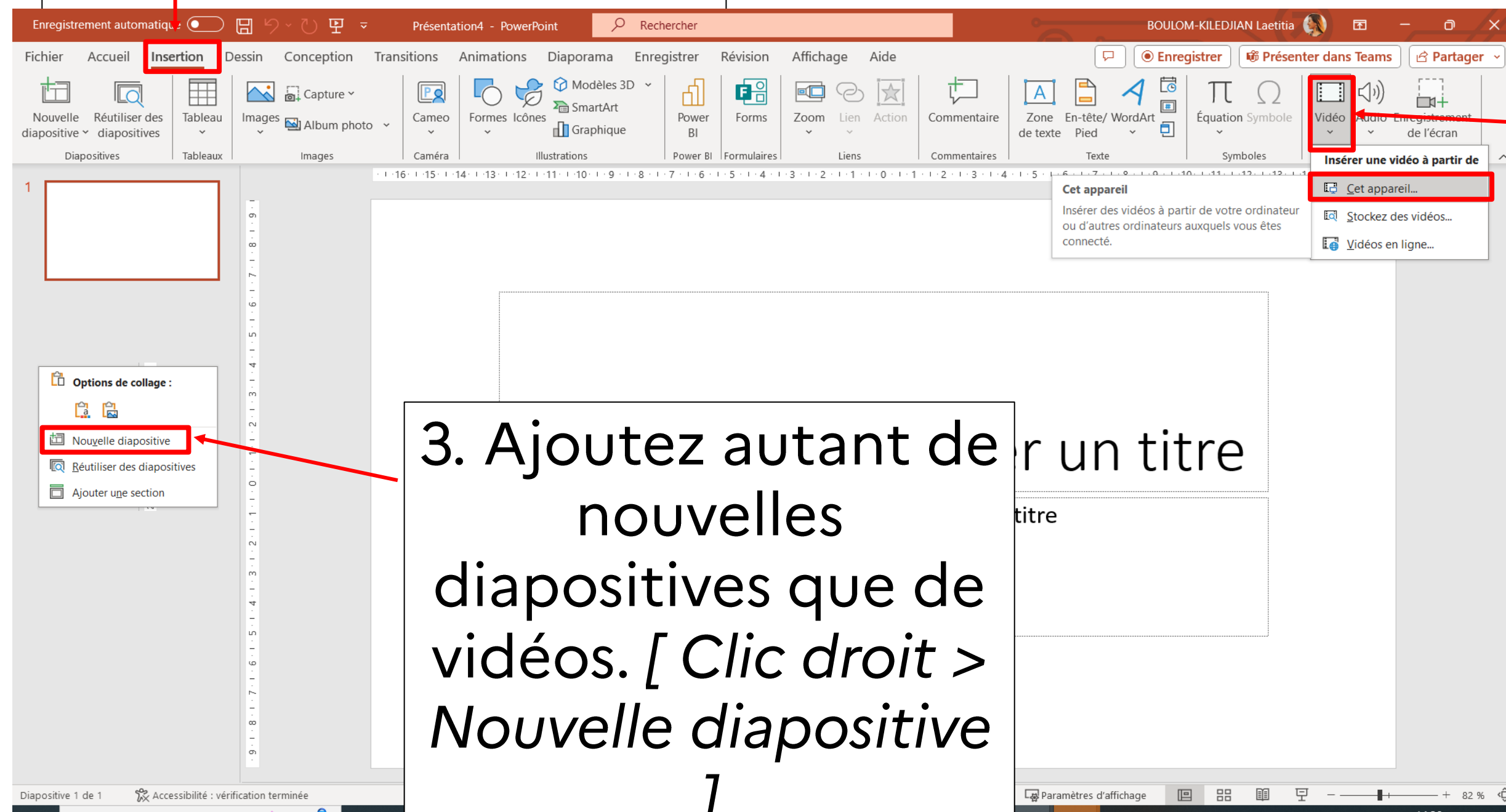
*La Cité Éducative Le Moule :
C'est moi , c'est toi , c'est nous !*

**Tutoriel de création vidéo pour powerpoint
(A utiliser en cas de bug sur Canva)**



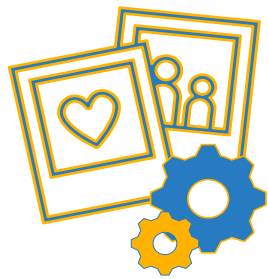
Ajoutez vos vidéos

1. Allez dans le menu



3. Ajoutez autant de nouvelles diapositives que de vidéos. [*Clic droit > Nouvelle diapositive*]

2. Dans « Vidéos », allez chercher la vidéo choisie dans la clé USB



Découper une vidéo

1. Redimensionnez votre vidéo afin qu'elle prenne la dimension de la diapositive [flèches latérales].

2. Cliquez sur la vidéo puis sur « Lecture ». Allez dans le menu « Découper la vidéo ».

3. Déplacez le curseur vert et rouge selon la partie sélectionnée. Le temps de la séquence est indiqué dans «Durée».

Enregistrement automatique [icône] [icône] [icône] [icône] [icône] Présentation4 - PowerPoint Rechercher BOULOM-KILEDJIAN Laetitia

Fichier Accueil Insertion Dessin Conception Transitions Animations Diaporama Enregistrer Révision Affichage Aide Format vidéo **Lecture** Enregistrer Présenter dans Teams

lecture Ajouter un signet Supprimer le signet Découper la vidéo

Durée du fondu Apparition en fondu : 00,00 Fondu en sortie : 00,00

Volume Démarrage : Sur séquence de cl... Répéter jusqu'à l'arrêt Lire en mode Plein écran Revenir en arrière après la lecture Masquer en cas de non-lecture

Options vidéo Options de légende Enregistrer

Conseil : couper en gardant le début de la vidéo, car par défaut, la toute première image de la vidéo sera affichée au montage.

Découper la vidéo

Cite educative Durée : 00:01,491

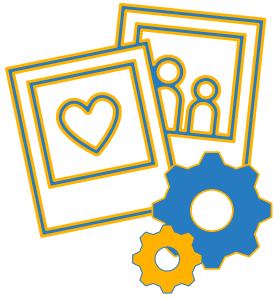
00:02,944

00:01,453 00:02,944

Heure de début Heure de fin

OK Annuler

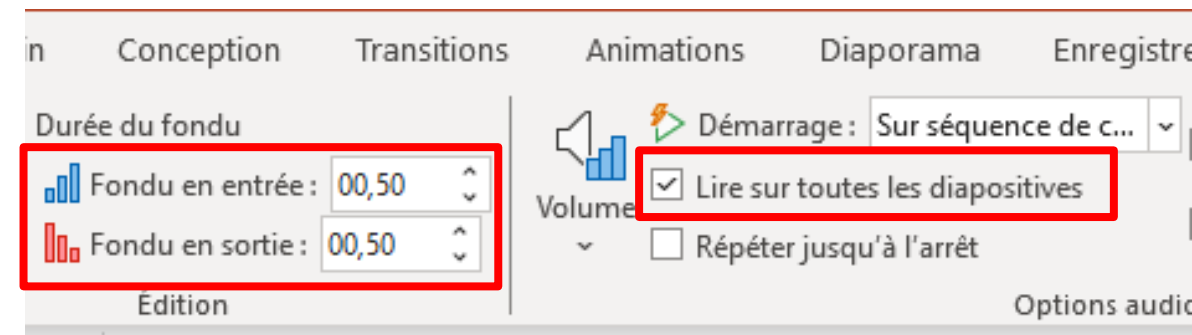
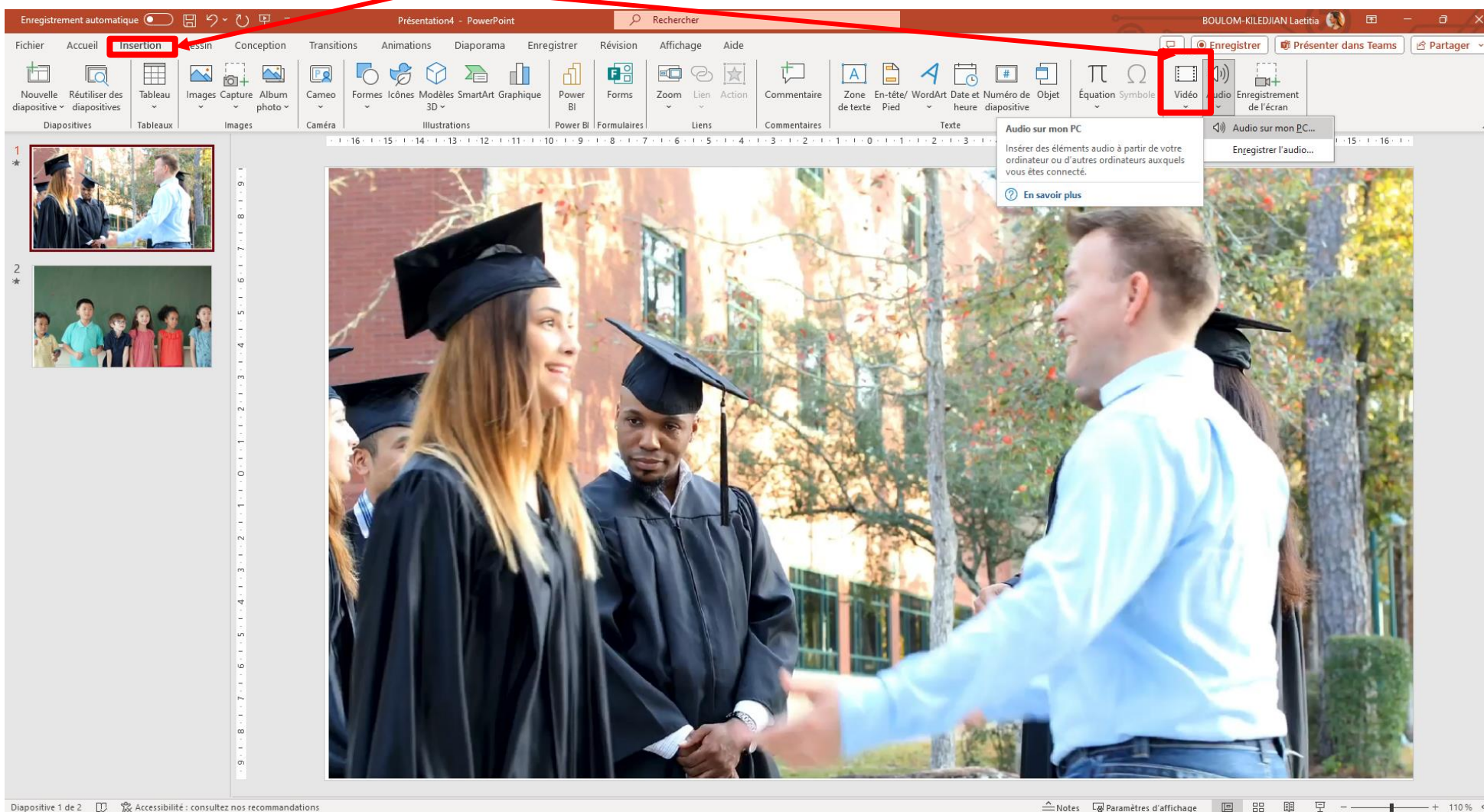
4. Faites de même pour l'ensemble de vos vidéos



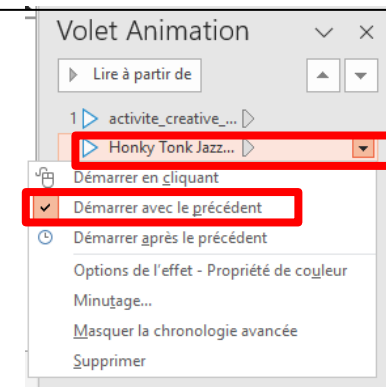
Ajouter une musique

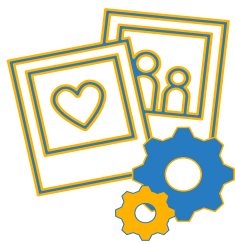
1. Dans la première diapositive, comme pour insérer une vidéo, allez dans « Insertion » puis « Audio ».

2. Déplacez l'icône afin qu'elle ne gêne pas la vidéo, puis double cliquez dessus. Sélectionnez l'option « Lire sur toutes les diapositives » et l'entrée / sortie en fondu.



3. Dans le volet « Animation » , cliquez sur le titre de votre musique et sélectionnez « Démarrer avec le précédent »

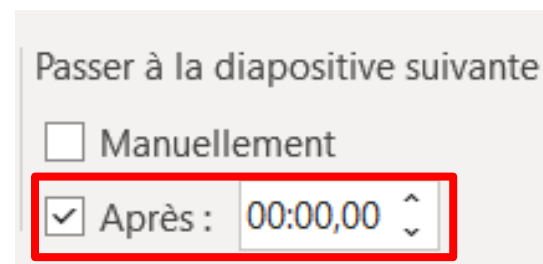
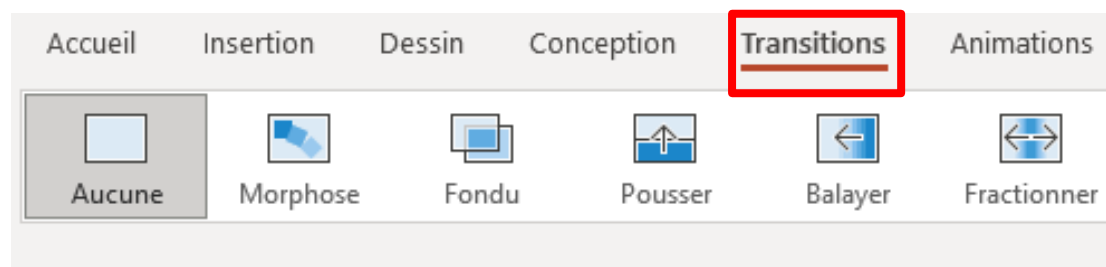




Transformer votre pptx en vidéo et enregistrer

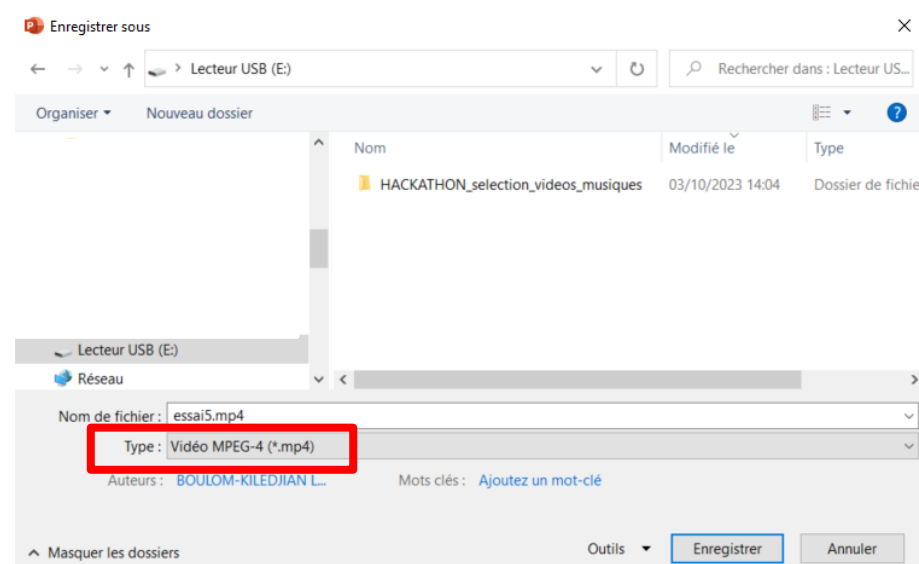
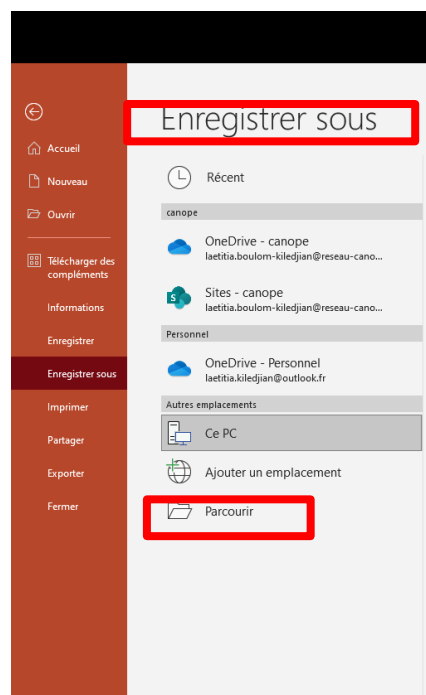
1. Dans le menu « Transitions », choisissez un type de transition (attention, pas trop de transitions pour la lisibilité)

2. Dans l'option « Passer à la diapositive suivante », sélectionnez « Après » puis saisissez la valeur : 00:00,00

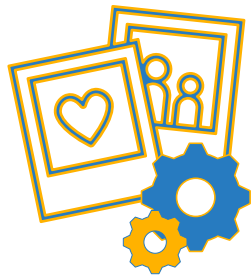


3. Renouvelez l'opération pour chaque diapositive.

4. Malheureusement, vous ne pourrez pas connaître la durée exacte de votre vidéo, ni le rendu final, sans avoir enregistré votre diaporama en format MP4. Pour la durée, vous pouvez avoir un aperçu en calculant manuellement vos différentes séquences.



5. Enregistrez sous, puis cliquez sur « Parcourir » pour sélectionner la clé USB. Dans « Type », choisissez « MP4 ». **Comme titre, inscrivez le nom de votre équipe.**



PITCH : Entraînement

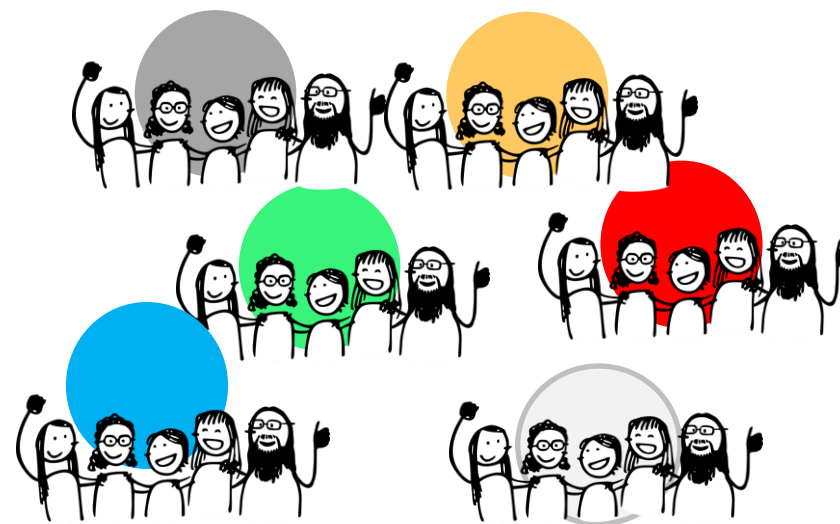
- Une présentation, une accroche
- La voix off en concordance avec la vidéo en direct
- Des souhaits/ orientations de réalisation, si votre projet est choisi

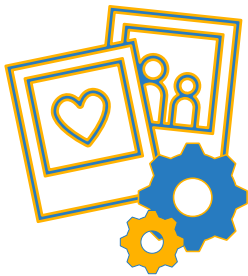
+

PITCH : Passage

Toutes les équipes vont présenter leur prototype vidéo à l'ensemble des personnes présentes.

03:00





Pour quel projet vidéo (hormis le vôtre !) votez-vous ?
Utilisez votre carte Plickers.

Tournez votre carte (A,B,C,D) selon votre vote.

On ne vote qu'une fois, au tour 1 OU au tour 2 !

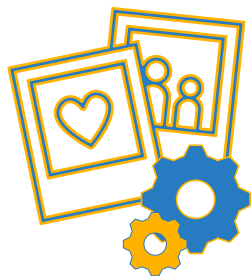
TOUR 1

- A. Equipe : GRIS CLAIR - Wonderwoman
- B. Equipe : ROUGE- Chevaliers de la table ronde
- C. Equipe : VERT - Amazones
- D. Equipe : BLEU – Sauveurs de la galaxie

TOUR 2

- A. Equipe : JAUNE - Cité Sos
- B. Equipe : GRIS FONCE - Champions
- C. Equipe : BLEU MARINE (Facilitateurs – « Les Supers-Héros »)

Vous avez envie de faire un retour écrit sur votre projet favori ? Ecrivez-le sur un post-it et accrochez votre mot sur le fil à linge !



PITCH

Avant de partir, choisissez la carte de visite d'un collègue.

Avant notre prochain hackathon, envoyez un email à cette personne avec comme objet « *Hackathon 1* » !

NOM ET PRÉNOM :

Passe-temps
.....

Vie privée
.....

Job
.....

Mail
.....

Crédits illustrations

- Anne-Cécile Calléjon, Réseau Canopé Vésoul
- Yann Poirson, Réseau Canopé Vesoul
- Sylvaine Poncet, Réseau Canopé Guadeloupe

